**ĐƠN XIN HOÃN BUỔI BÁO CÁO**

To: [truongbathai@yahoo.com](mailto:truongbathai@yahoo.com)

Subject: Đơn xin hoãn buổi báo cáo nhóm 2

Nội dung:

Em chào thầy,

Em là Nguyễn Võ Thái Sơn, nhóm trưởng nhóm 2, nhóm em gồm các thành viên:

* Nguyễn Võ Thái Sơn
* Trần Nhật Quang
* Lê Nguyễn Quốc Vũ
* Phạm Ngọc Hào
* Nguyễn Thị An

Vì nhóm có việc bận nên không thể hoàn thành báo cáo đúng thời hạn, nên em viết đơn này xin phép thầy cho nhóm em hoãn buổi báo cáo vào ngày khác.

Mong thầy xem và chấp thuận.

Em xin cảm ơn.

**THẮC MẮC NỘI DUNG BUỔI HỌC HÔM TRƯỚC**

To: [tholecntt@yahoo.com](mailto:tholecntt@yahoo.com)

Subject: Đơn xin giải đáp thắc mắc nội dung bài học

Nội dung:

Em chào thầy,

Em tên là Nguyễn Võ Thái Sơn học lớp CD17TT10.

Vì tuần trước em có nhiều chỗ không hiểu, nên em viếc đơn này xin thầy giải đáp thắc mắc về các vòng lặp của bài học hôm trước.

Rất mong thầy xem và phản hồi sớm

Em xin cảm ơn.

**XIN TÀI LIỆU MÔN HỌC**

To: [nguyenngocanhmy@yahoo.com](mailto:nguyenngocanhmy@yahoo.com)

Subject: Đơn xin tài liệu môn học

Nội dung:

Em chào cô,

Em tên là Nguyễn Võ Thái Sơn, lớp CD17TT10

Vì em có nhu cầu tìm hiểu thêm về môn học của cô nên em viết đơn này để xin cô tài liệu môn học để em có thể tự học và tìm hiểu.

Rất mong thầy cô và phản hồi sớm.

Em xin cảm ơn.

**QUY LUẬT TRÒ CHƠI MINESWEEPER**

Minesweeper là trò chơi được cài đặt mặc định trên hệ điều hành Windows. Hầu hết mọi người chỉ bấm lung tung khắp màn hình với hi vọng không ăn phải mìn, nhưng nên biết, nếu muốn bá đạo trong game này, thì phải dùng chiến thuật để chơi.

Quy luật

* Bước 1: **Bấm vào ô vuông bất kỳ, thường là ở giữa.** Phần lớn người chơi click một cách ngẫu nhiên cho tới khi một nhóm ô vuông được "lật mở". nếu 4,5 ô vuông đã được mở sau khi bạn click, đã đến lúc tính toán. Nếu chỉ có 1 ô vuông được mở sau khi bạn click, hãy tìm ô vuông khác.
* Bước 2: Khi bạn mở ô, bạn sẽ thấy những con số lộ ra. Con số trong 1 ô vuông biểu thị số mìn chạm vào ô vuông đó (trái phải, trên/dưới, đường chéo), nói thế này cho dễ hiểu, số đó biểu thị số mìn đang ở xung quanh ô vuông đó, phạm vi biểu thị là 3\*3 và ô vuông có sô đó là tâm của phạm vi đó(như tâm đường tròn vậy. Nếu bạn nhìn thấy số "1", nghĩa là chắc chắn có 1 ô vuông có mìn trong các ô đang chạm vào ô "1" đó.
* Bước 3: **Click vào những ô vuông mà bạn biết nó an toàn.** Loại trừ những ô vuông không thể có mìn bằng cách bấm chuột trái. nói cách khác thì bạn tìm được số "1", và bạn khá chắc quả mìn của số "1" đó ở đâu. Bạn có thể click tất cả các ô khác xung quanh số "1" đóbới vì số "1" chỉ có thể tiếp xúc với 1 quả mìn. Sử dụng tất cả con số ở khu vực đã lộ để tim ra vị trí của quả mìn

**TÌM HIỂU GITHUB**

**GitHub** là một dịch vụ cung cấp [kho lưu trữ mã nguồn](https://vi.wikipedia.org/w/index.php?title=Kho_l%C6%B0u_tr%E1%BB%AF_m%C3%A3_ngu%E1%BB%93n&action=edit&redlink=1) [Git](https://vi.wikipedia.org/wiki/Git_(ph%E1%BA%A7n_m%E1%BB%81m)) dựa trên nền web cho các dự án phát triển phần mềm. GitHub cung cấp cả phiên bản trả tiền lẫn miễn phí cho các tài khoản. Các dự án [mã nguồn mở](https://vi.wikipedia.org/wiki/Ph%E1%BA%A7n_m%E1%BB%81m_ngu%E1%BB%93n_m%E1%BB%9F) sẽ được cung cấp kho lưu trữ miễn phí. Tính đến tháng 4 năm 2016, GitHub có hơn 14 triệu người sử dụng với hơn 35 triệu kho mã nguồn, làm cho nó trở thành máy chủ chứa mã nguồn lớn trên thế giới.

Github đã trở thành một yếu có sức ảnh hưởng trong cộng đồng phát triển mã nguồn mở. Thậm chí nhiều nhà phát triển đã bắt đầu xem nó là một sự thay thế cho sơ yếu lý lịch và một số nhà tuyển dụng yêu cầu các ứng viên cung cấp một liên kết đến tài khoản Github để đánh giá ứng viên.

